



Fiche pratique n° 2

Organisation Tenue des Tables de marques

Pour toute rencontre, un délégué du club (personne licenciée et majeure) doit être trouvé par le coach pour que le match puisse avoir lieu.

Si votre match est le 1^{er} de la journée, avant la rencontre vous devez aller chercher le PC (sacoche noire pour Council, bleue pour Murat) dans le local Maillot/Photocopieuse à Council.

Pour les tenues de tables de marques des matchs jeunes :

- Si 2 matchs programmés à la suite :

Les joueurs (désignés par le coach) du 2^{ème} match tiennent la table du 1^{er} match et inversement.

Si aucun des joueurs de l'équipe ne sait tenir la E-marque, le coach **doit** trouver quelqu'un pour le faire et désigner un joueur pour tenir le chronomètre (anticiper le besoin et ne pas attendre la dernière minute).

- Si 3 matchs programmés à la suite :

Les joueurs du 1^{er} match tiennent la table du 2^{ème} match

Les joueurs du 2^{ème} match tiennent les tables du 1^{er} et du 3^{ème} match (le coach peut demander de l'aide aux autres équipes selon les disponibilités des joueurs)

Pour les tenues de tables de marques des matchs séniors :

Les coaches prévoient la tenue de leur table de marque :

- Possibilité de demander son aide au coach senior du match d'avant ou d'après
- Possibilité de demander à toute personne licenciée sachant tenir une table de marque
- ...

A l'issue de la journée, le coach du dernier match doit ranger l'ordinateur à sa place, à Council

Le bon déroulé des matchs de la saison ne pourra se faire qu'avec une bonne communication entre les coaches des différentes équipes.

Indice de révision	Création	Validation
Création 19 09 2020	Sylvie Moiroux	Claire Tiailé